

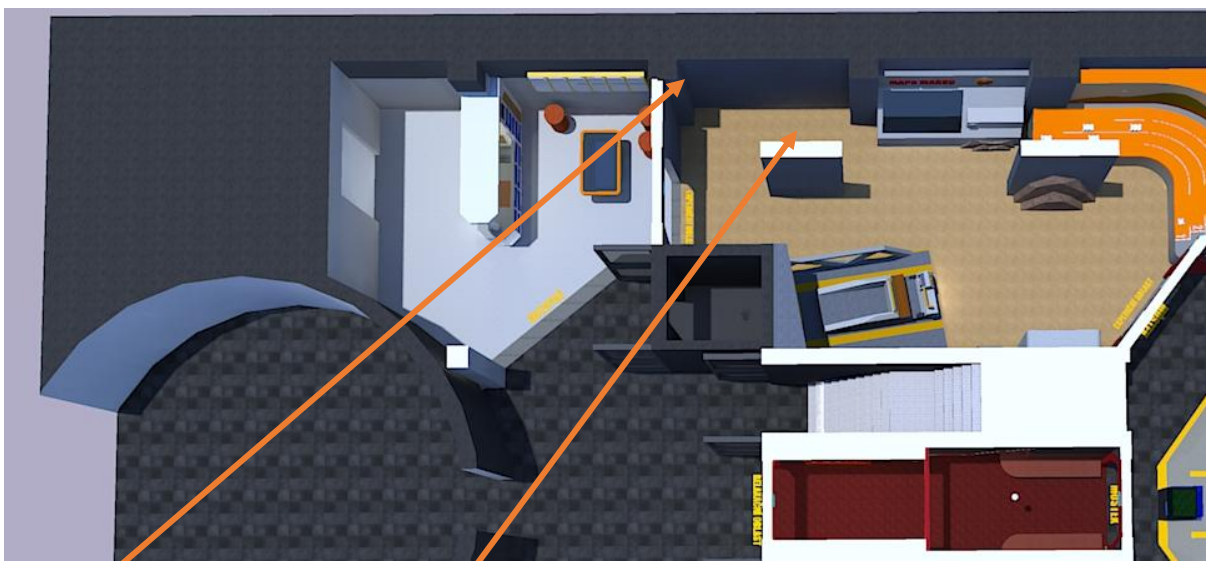
Expozice:	Mars 5.0	Označení exponátu:	ME_20
Název exponátu:	Co létalo na Mars?		
Počet návštěvníků u exponátu:	1–4	Věková kategorie:	3 - 99
Hlavní sdělení exponátu (co si má návštěvník odnést):	Cílem je ukázat základní rozdíly mezi kosmickými prostředky. Návštěvník se dozví, co je to sonda, družice, satelit, lander, hopper a vozítko. A to interaktivní a zábavnou formou přístupnou i pro malé děti. Exponát je součástí Expediční části stanice a je umístěn mezi stěnu a široký sloup.		
Popis funkčnosti exponátu – vzorová činnost návštěvníka:	<p>Návštěvník je v expediční části stanice. Narazí na polouzavřený prostor mezi stěnou a širokým sloupem, kde v klidovém režimu poletují družice, přistávají landery a vozítka a sem tam se tam objeví domek se satelitním přijímačem. Vše je tiše ozvučeno a dělá různé hvizdy a šumivé zvuky.</p> <p>Jakmile návštěvník vstoupí za sloup a dotkne se zdi, začne na něj promítaný obraz reagovat. Jednotlivé pohybující se prvky může chytnout, nebo na ně klepnout a ony se zastaví a vysvětlí, co jsou. Vysvětlí to pomocí zastavení a promítnutí bubliny s krátkým textem. Reproductory přehrají krátký zvukový záznam o tom, co jsou zač.</p> <p>Jak návštěvník kliká, může občas narazit na různé skryté maličkosti, informace o hvězdách, kdy se poprvé přistálo na Marsu či přehrát zvuk větru, který zaznamenalo vozítko Curiosity.</p>		
Technický popis fungování exponátu:	<p>Exponát je umístěn mezi sloupem a zdí v dolní části expozice Mars. Je přístupný jak od průchodu z Kosmické kuchyně, tak z expedičního prostoru tohoto sektoru.</p> <p><b>Na sloupu je umístěno zařízení, které zároveň promítá a zároveň reaguje na dotyky návštěvníků na protější zdi – interaktivní stěna. Exponát se skládá z interaktivní stěny, počítače a reproduktoru.</b></p> <p>Grafika je jednoduchá, jen černobílá, ale hravá. Sondy, vozítka, landery a družice mají oči a projevují emoce – nejsou to statické obrázky, ale animované entity.</p> <p>Hlavní prvky jsou:</p> <p><b>Družice:</b> Zařízení se solárními panely, satelitem (anténou). Emočně je rozjívěná a ráda se točí. Družice obíhá kolem kulatých objektů (planet a měsíců). Po rozkliknutí se ještě protočí na místě a pak vyjede hláška.</p> <p><b>Hláška text:</b> Družice jsou umělá kosmická tělesa, které obíhají – točí se dokola, kolem planet, měsíců a dalších menších těles.</p> <p><b>Hláška zvuk:</b> Jsem jako družka, stále se točím kolem dokola kolem kosmických objektů. Jsem celou dobu u jednoho tělesa, třeba planety či měsíce!</p> <p><b>Sonda:</b> Zařízení s velkými solárními panely a prdelkou z RTG. Emočně je klidná a ráda létá po přímých linkách, působí trochu ospale. Po rozkliknutí pomalu zastaví a se zívnutím rozevře svoji hlášku.</p> <p><b>Hláška text:</b> Sondy jsou průzkumníci letící k jiným kosmickým tělesům. Kolem většinou jen prolétnou a pak dlouhou dobu letí kosmickým prostorem.</p> <p><b>Hláška zvuk:</b> Jsem vytrvalý běžec, který létá daleko a dlouho. Mám však perfektní výzkumné nástroje a hodně toho zjistím!</p>		

	<p><b>Lander:</b> Je to spíše nižší a širší zařízení s šesti nohama, které se snaží stále vzpřímit, udělat vyšším, poskočit, ale nikdy nikam daleko neposkočí. Emočně je to trochu vychloubačný machr, ale s dobrým srdcem. Po kliknutí se snaží co nejvíce vytáhnout a hodí hlášku.</p> <p><b>Hláška text:</b> Landery jsou složitá zařízení určená k přistání na kosmických tělesech. Když přistanou, jsou na jednom místě bez možnosti pohybu.</p> <p><b>Hláška zvuk:</b> Jsem experimenty a udělátky napěchovaný průzkumník! A co, že musím být stále na místě! Aspoň udělám vše pořádně!</p> <p><b>Vozítko:</b> Zařízení s šesti koly, co se prohání někde dole. Občas vjede do kráteru, ale vždy vyjede. Občas něco vrtá, něco pečlivě prohlíží a podobně. Emočně je to typický šprt, chová se distingovaně, když se něco nepovede, dělá jakoby nic. Mluví překotně, ale velmi přesně.</p> <p><b>Hláška text:</b> Vozítka jsou velmi složitá. Je to malé auto s plným kufrem vědeckých experimentů, co musí fungovat na cizím tělese!</p> <p><b>Hláška zvuk:</b> Jsem sofistikované výzkumné zařízení, které je určené k výzkumu povrchu různých kosmických těles. Umím vrtat, fotit a jsem extrémně prospěšný vědě!</p> <p><b>Satelit:</b> Zařízení, které vypadá jako parabola a je na domě, občas se objeví na nějakém kosmickém objektu. Snaží se všude vecpat, přelétá z vozítka na sondu a podobně. Emočně je to otravný element, který se snaží upoutat pozornost. Když začne mluvit, koktá a nechce moc říct, čím vlastně je.</p> <p><b>Hláška text:</b> Satelit je zařízení určené k příjmu signálu. Slouží na Zemi třeba k příjmu televize.</p> <p><b>Hláška text:</b> Jsem satelit a díky mně, můžete, no, komunikovat, třeba se Zemí.</p> <p>Na ploše jsou další aktivní prvky:  Země – při dotyku zamává. Zvuk: Jsem Země, náš domov.  Mars – při dotyku mrkne. Zvuk: Já jsem Mars, cíl vašich expedic.  Povrch, po kterém jede vozítko – Po kliknutí jen zvuk: Jsem povrch planety, Ha!  Hvězdy – po kliknutí se kolem rozletí další světýlka, zvuk: Jen zvuk vykouzlených hvězdiček  Základ na Marsu – po kliknutí nadskočí, zvuk: Tady lidé zkouší žít na jiné planetě.</p> <p>Při přehrání hlášky není možné přehrát jinou, ale je to možné, jakmile jedna hláška skončí. V době přehrávání nereagují aktivní prvky na dotyk.</p>
Další požadavky na exponát (design, rozměry,...:	Design aktivních prvků by měl být černobílý a jednoduchý. V tomto koutě by mělo být temněji, bude to temný kout expediční oblasti. K promítání je využít celý prostor zdi.
Jaké budou popisky na exponátu – řešení (co na exponátu, co vedle exponátu a jakou formou):	Popisky jsou součástí hry

Další poznámky:	Alternativa je podsvětlená látková grafika s popisem hlášek jednotlivých zařízení. Je umístěna mezi opěrnými pilíři zdi v místě, kde je jinak navržena promítací plocha. Jednalo by se o podsvětlenou grafiku. Zvukové hlášky by se přehrávaly náhody v tomto prostoru z reproduktoru umístěného nad návštěvníkem (směrový reproduktor)



Co létá tam nahoře?



Promítací plocha

Místo, kde je projektor